

‘RoyalArchive on Android’ - Design Review

Einfache Bilderverwaltung

Inhalt

- Einleitung
- Lösungsstrategie & Konzept
- Aktueller Stand
- Demo
- Weitere Schritte



Worum gings schon
wieder?

Entwicklung einer ersten Version der
Bildbetrachtungssoftware für die bereits
existierende Bilderverwaltungssoftware
'RoyalArchive'
=> 'RoyalArchive on Android'

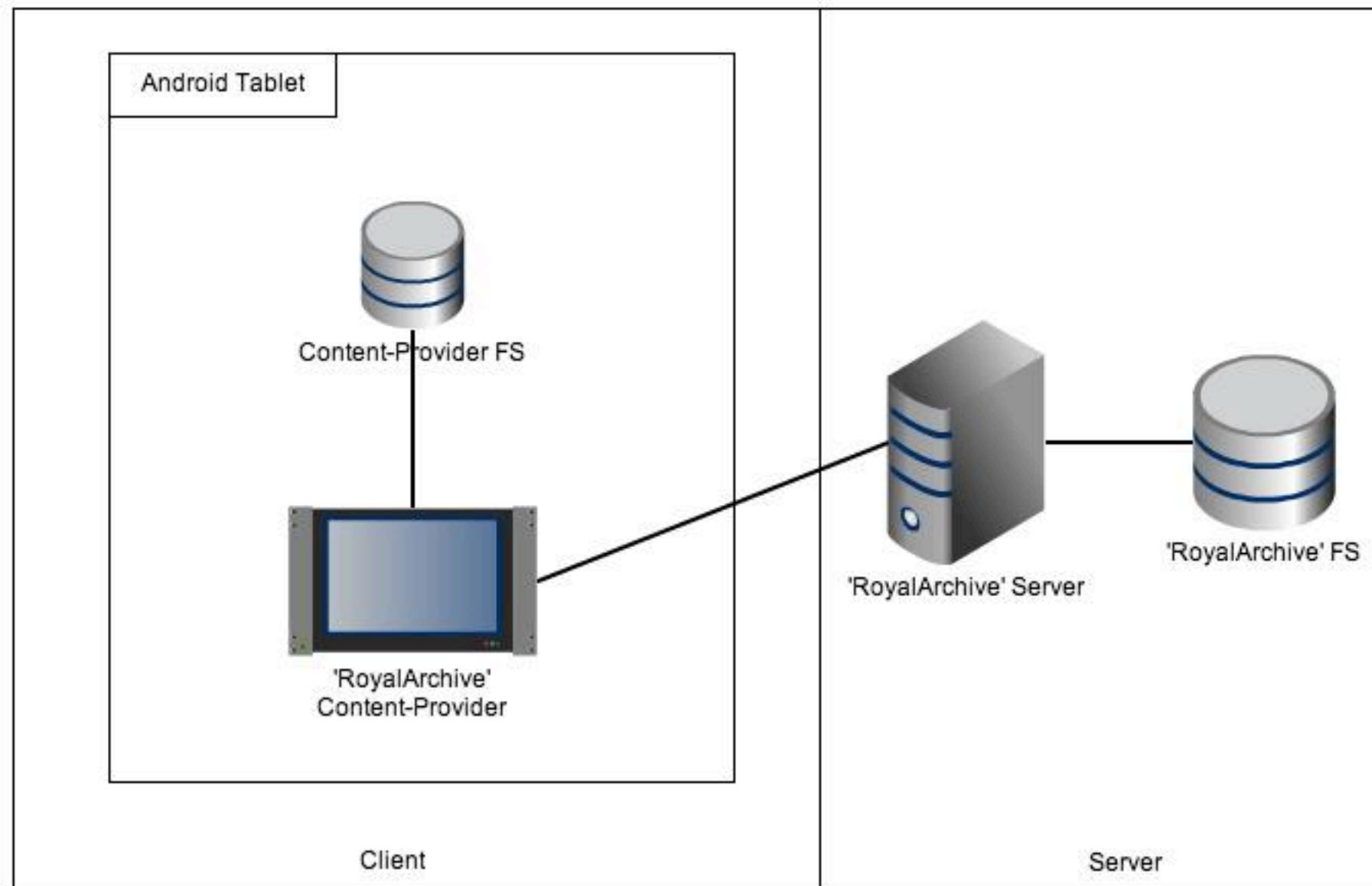
Einleitung - Minimale Anforderungen

- Fotoalben via Content-Provider API der 'RoyalArchive' Software abrufen
- Fotoalben-Liste anzeigen (Album-Übersicht)
- Fotoalbum durchblättern, d.h. Foto-Liste anzeigen (Foto-Übersicht)
- Detailansicht der einzelnen Fotos ansehen
- Fotos in Detailansicht durchblättern

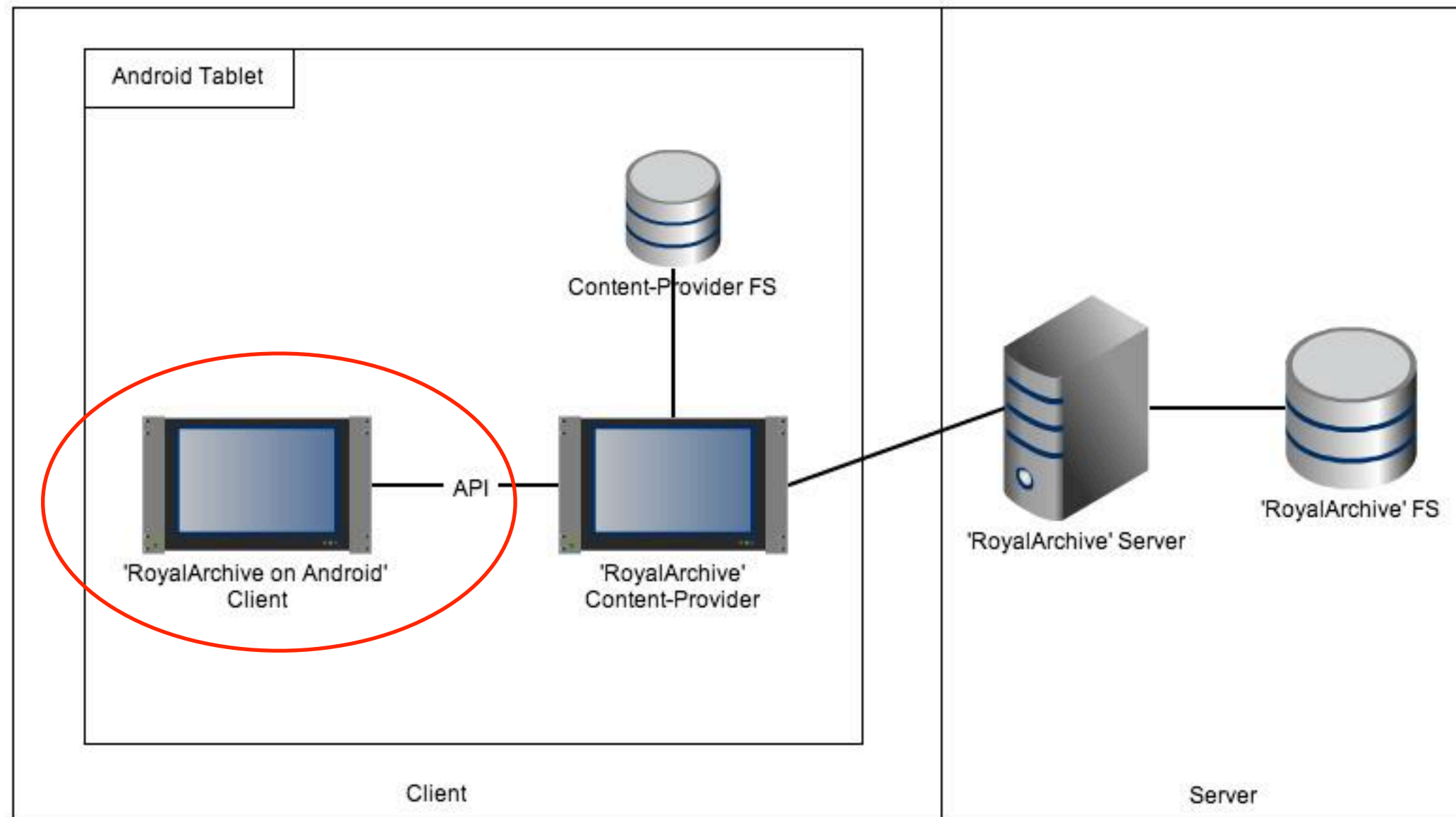
Lösungsstrategie

- Vorgehen
 - Analyse des bereits bestehenden Systems 'RoyalArchive'
=> Komponentenübersicht
 - Erfassen der Anforderungen für 'RoyalArchive on Android'
=> Anforderungsspezifikation
 - Erstellung Grobkonzept
=> Systemarchitektur
 - Umsetzung der ersten Version von 'RoyalArchive on Android'
=> SCRUM

Lösungsstrategie - Analyse des bereits bestehenden Systems



Lösungsstrategie - Analyse des bereits bestehenden Systems

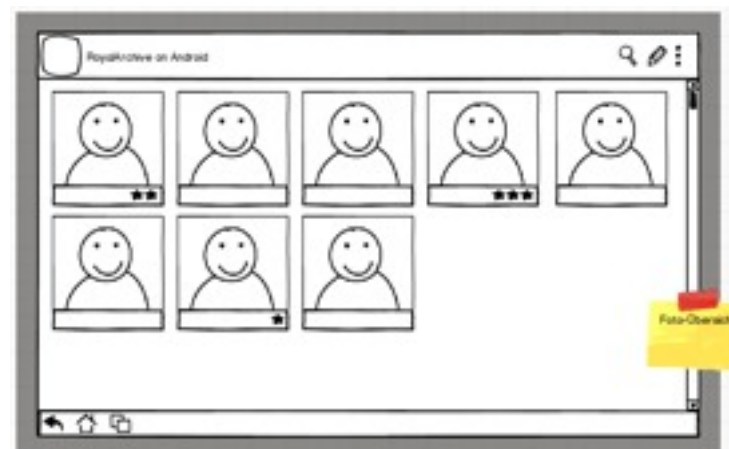
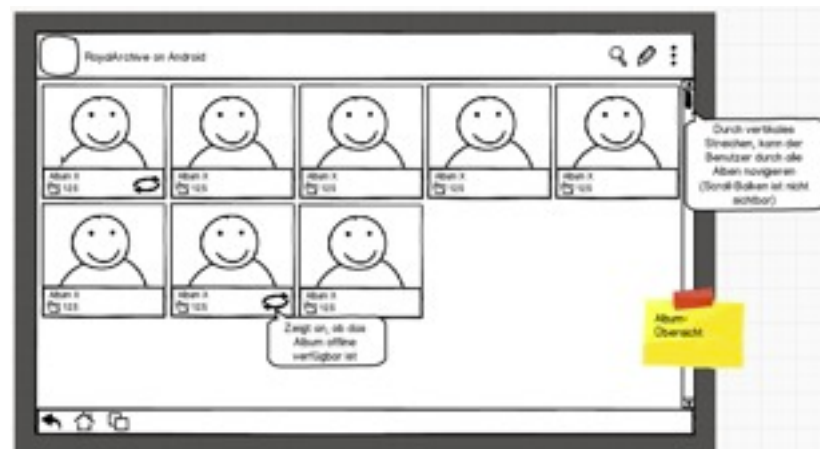


Lösungsstrategie - Erfassen der Anforderungen

- Erfassung von funktionalen, nicht funktionalen und qualitative Anforderungen
- Erstellung des initialen Backlogs mit den funktionalen Anforderungen in Yodiz
- Top-Down Verfahren
=> Features/Epics => UserStories
- Wichtigste funktionale Anforderungen:
=> minimalen Anforderungen
- Wichtigste nicht funktionale Anforderungen:
=> intuitive Bedienbarkeit
- Wichtigste qualitative Anforderungen:
=> hohe Bildqualität

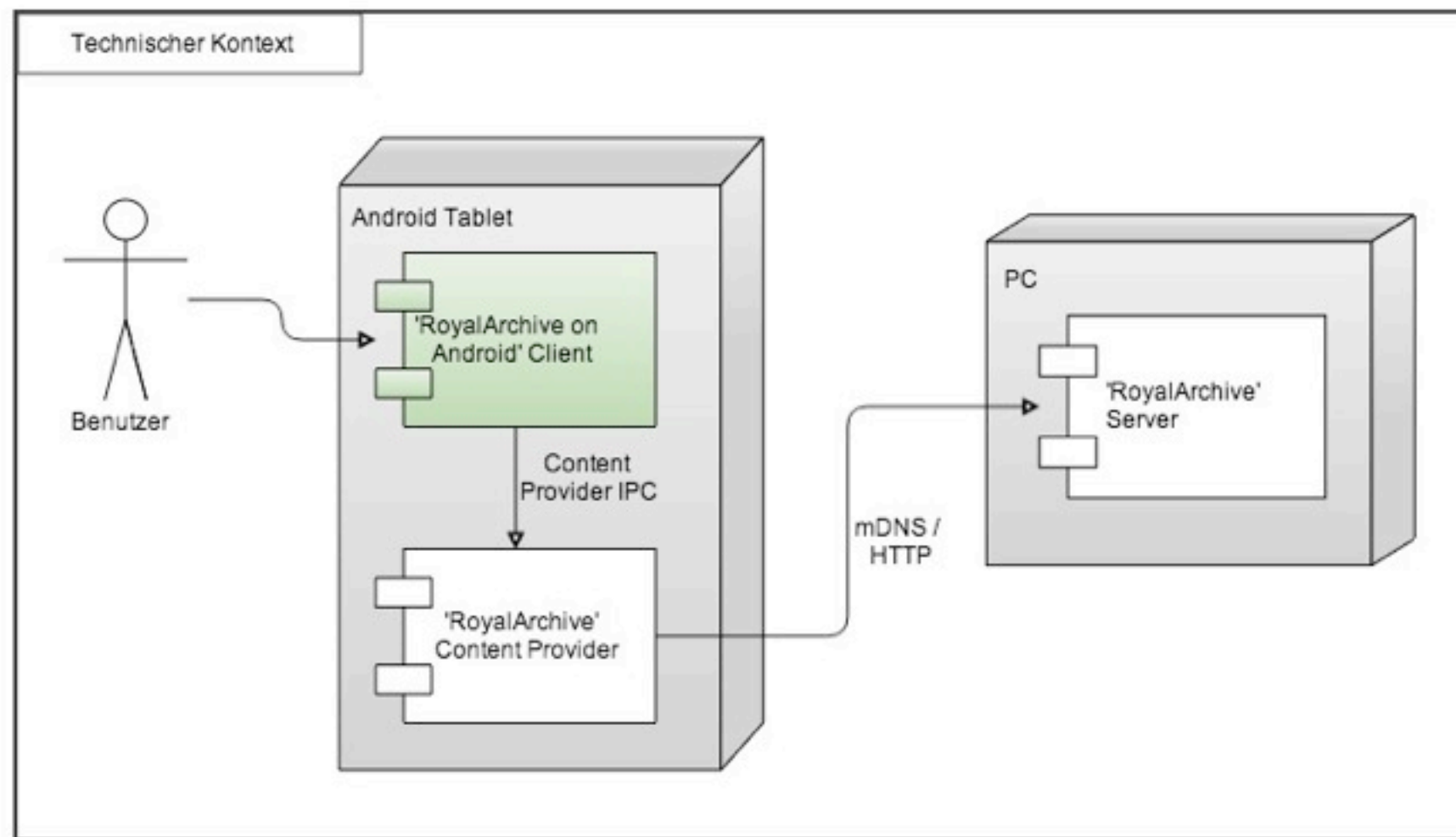
Lösungsstrategie - Erstellung Grobkonzept

- Technologie:
 - => Java 1.6 mit Android SDK API Level 15 (entspricht Version 4.0.3 Ice Cream Sandwich)
 - => Android SDK UI Komponenten
- Tools:
 - => Eclipse IDE
 - => Maven Build und Software Project Management Tool
 - => Yodiz Project Management Tool
- User Interfaces:



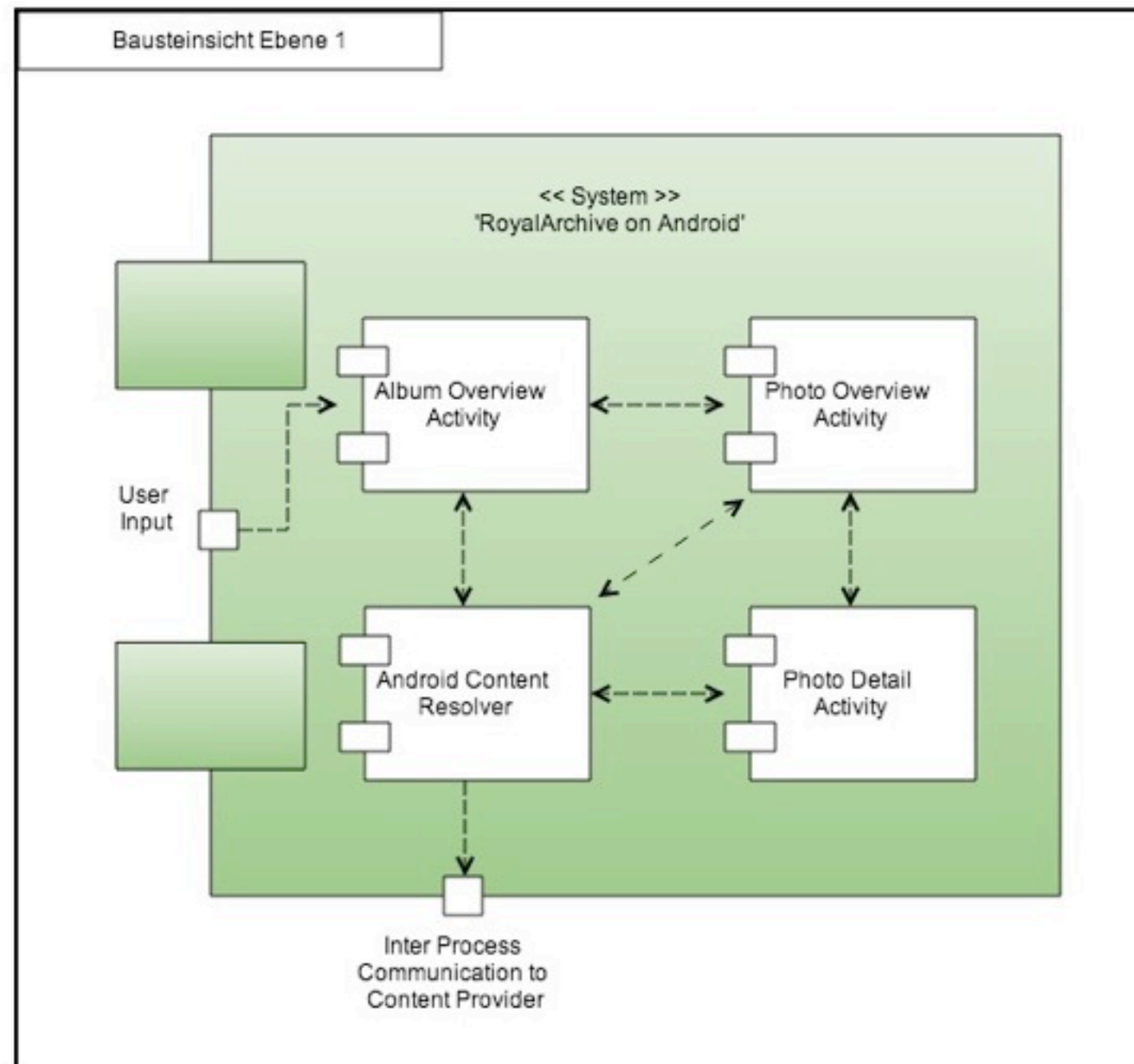
Lösungsstrategie - Erstellung Grobkonzept

- Konzept:
=> Orientiert an Android Developer Guidelines



Lösungsstrategie - Erstellung Grobkonzept

- Konzept:



Aktueller Stand

- Minimale Anforderungen sind umgesetzt
- Soll-Ist

	Soll (h)	Ist (h)
Planung	4	6
IDE einrichten	4	4
Einarbeitung in Android	16	16
Analyse (Anforderungen)	8	8
Konzept (Architektur)	8	8
Umsetzung (Sprint 0 - Sprint 2)	64	65.5
Test	8	
Dokumentation erstellen	16	12
Präsentation vorbereiten	8	
Total	136	119.5

It's Demo Time!

Weitere Schritte

- Dokumentation finalisieren
 - => Konzept verfeinern
 - => Umsetzung dokumentieren, Probleme & Lösungen aufzeigen
 - => Testing (manuell)
- Code aufräumen
- ev. mehr User Stories zusätzlich implementieren
 - => hängt von offenen Punkte ab:
 - >> entspricht die Arbeit einer Semesterarbeit?
 - >> ist Doku auf dem richtigen Weg?