

User - Användaren
Har Games.

Game (Model)

Map - Innehåller en hashmap som definerar gränser.
som definerar ägandeskap.
lista med alla provinser?

Lär har lite hjälpmetoder av diverse slag.

Player - String namn, Int turnId, Cards<> lista

Cards - Enum

Province - Int antalUnit, String id

TransferUnit - Två viktiga metoder. troopMovement(int, prov, prov), addTroops(int, prov)

Battle - Har en battlemetod, som funkar på något sätt. Måste returnera två värden för stridsförluster på bägge sidor.

View (GUI)