

**User** - Användaren  
Har Games.

### **Game (Model)**

**Map** - Innehåller en hashmap som definierar gränser.  
som definierar ägandeskap.  
lista med alla provinser?  
Lär har lite hjälpmetoder av diverse slag.

**Player** - String namn, Int turnId, Cards<> lista

**Cards** - Enum

**Province** - Int antalUnit, String id

**TransferUnit** - Två viktiga metoder. troopMovement(int, prov, prov), addTroops(int, prov)

**Battle** - Har en battlemetod, som funkar på något sätt. Måste returnera två värden för stridsförluster på bägge sidor.

**View (GUI)**