

Vision och features

Beskrivning av projekt:

Turbaserat tärningsspel för smartphones som är starkt baserat på Risk. Spelet riktar sig till den rastlöse riskälskaren som vill kunna spela ett spel risk med vänner mellan lektioner och i väntan på bussen. Den som spelar risk för android spelar med vänner över nätet, har lång tid på sig att göra sitt drag och kan ha flera spel igång samtidigt mot olika eller samma spelare.

Features

Notering: Varje spelares tur är indelad i tre faser, fas 1, 2 och 3, vidare refererar till som F1, F2 och F3.

Kärnfeatures:

- Simulera tärningsslag
- Strid mellan två provinser som tillhör olika spelare
- Trupputplaceringar
- Bonuskort som kan bytas in mot fler trupper i F1.
- Kontinentbonus som ger fler trupper i F1
- Truppförflyttningar
- Grafiskt användargränssnitt anpassad för smartphones
- Zoom-funktioner (zooma in och ut och dra runt på kartan)
- Hot seat och server-klientbaserat
- Multiplayer 2-6 spelare
- Ge upp
- Göra spelare neutral (då spelaren ger up)
- Vinna/förlora

Implementeras efter tidstillgång:

- Kunna spara spelet och starta om det vid sparad tidpunkt.
- Långtidsspel. Varje spelare har god, men begränsad, tid på sig att göra sin tur, ca. 24 h
- Lobby för att hitta och gå med i spel
- Highscore
- Playback, se allt som hänt sedan sist gång det var ens tur (ev. endast text)
- Kan ha fler spel igång samtidigt
- Lätt profilsystem med lite statistik
- Chattsystem för att prata med alla i spelet, och skicka privata meddelanden
- Flera olika spellägen